



Herzlich
SV "Falke"



Willkommen
1962 e.V.



Spielweise und Spielregeln für das 6. SFS Freizeit-Schach-Turnier 2014

- 1 Gespielt wird nach den Spielregeln des Weltschachbundes FIDE.
- 2 Die Begegnungen werden doppelrundig ausgetragen, da hier die Spieler jeweils einmal mit weißen und schwarzen Figuren gegeneinander spielen.
- 3 Die Bedenkzeit beträgt eine Stunde pro Person und Partie. Sie müssen am gleichen Tag hintereinander gespielt werden.
- 4 Es gibt keine festgelegte Spieltermine, jeder Turnierteilnehmer muss aber mindestens 50 % der möglichen Partien spielen, um in die Wertung zu kommen. Bei Spieler, die mehr als 75 % (jeweils aufgerundet auf die nächste volle Partieanzahl) der möglichen Partien gespielt haben, werden die schlechtesten Ergebnisse gestrichen. Anmeldungen müssen bis zum 16. Februar 2014 erfolgen. Die Spiele müssen bis zum **16. November 2014** ausgetragen werden. Siegerehrung ist am 23. November 2014 (Toten Sonntag) im Schützenhaus FALKE Sohren.
- 5 Der Spielort kann nach Vereinbarung von dem jeweiligen Gegner festgelegt werden. (z. B.: Schützenhaus in Sohren, Schachverein Todenroth, Klosterkeller in Kirchberg, Gemeindehaus in Leideneck, oder Privat). Damit möglichst viel gespielt werden kann, finden regelmäßige Treffen statt:

1. Termin 16. Februar 2014 Schützenhaus Falke Sohren
weitere Termine folgen.

6. Für das Spielmaterial (1 Spielsatz + Uhr) hat jeder Spieler selbst zu sorgen.
- 7 Der Sieger einer Begegnung übermittelt den Ausgang der Partien telefonisch, spätestens am folgenden Tag des offiziellen Spieltags an die Turnierleitung. Bei Unstimmigkeiten aller Art ist der Turnierleiter unverzüglich zu informieren.
- 8 Sieger ist, wer am letzten Spieltag die meisten Brettpunkte erzielt. Erreichen zwei Spieler Punktgleichheit, entscheidet der direkte Vergleich. Bei mehr als zwei Spieler mit Punktgleichheit, entscheidet für die Reihenfolge des Turnierstandes das Wertungssystem "Sonneborn-Berger" Ergibt sich auch hier Gleichstand, zählt ein Remis mit Schwarz in der Turniertabelle als Gewinn.
- 9 Das Aufschreiben der Partie-Notation ist freiwillig.
- 10 Das Startgeld beträgt 10,-- EUR.
Spielberechtigt sind alle Freizeitspieler und Vereinsspieler, die beim aktuellen Saisonstart oder beim Turnierbeginn eine DWZ von unter 1.500 Punkte haben. Bei langjährigen Hobbyspieler, die bereits mindestens an drei Turnieren teilgenommen haben, gelten die gleichen Bedingungen, jedoch erhöht sich die DWZ bis 1599.
- 11 Verwendung des Startgeldes. Die gesamte Startgeld-Summe (minus 10 EUR für Kopien und evtl. weitere Auslagen) wird an die bestplatziertesten Spieler des Turniers wie folgt ausgeschüttet:

1. Platz	40 %	2. Platz	30 %	3. Platz	15 %
		4. Platz	10 %	5. Platz	5 %

- 12 Der Turnier-Sieger erhält einen Wander-Pokal. Wenn der Turniersieger des 6. SFS Freizeit-Schach-Turnier 2014, auch gleichzeitig Sieger des Jedermann Schach Turnier 2014 wird, bekommt er den Titel

" S c h a c h – K ö n i g 2 0 1 4 "